

Was für ein Vertrauen

♩ = 100

D

1. Das klei - ne Mäd - chen ba - lan - ciert ge - wagt auf ei - ner Mau - er, der
 2. Das Flug - zeug wur - de gut ge - baut und si - cher stets ge - war - tet. Ich
 3. Der Jün - ger Pet - rus, im Or - kan, sieht durch den Wind ver - schwom - men, die
 4. Nun stell dir vor, den schlimm - sten Fall, pas - sie - ren kann das je - dem: Ein

G D G A

4
 Mann sieht hoch, ihn ü - ber - fällt ein ängst - lich kal - ter Schau - er. "Hey
 stei - ge ein, ver - lass mich drauf, dass es bald pünkt - lich star - tet. Die
 Sli - hou - et - te ei - nes Mann's all - mäh - lich zum Boot kom - men. "Bist
 Un - fall und ein Rie - sen - knall und du kannst nicht mehr re - den. Hast

D

6
 Pa - pa, schau, ich sprin - ge gleich, fang mich doch bit - te auf! Dass
 Zeit an Bord ver - geht im Flug und Äng - ste hab ich nicht, dass
 du das Je - sus?" ruft er laut, "dann will ich es auch wa - gen und
 du dir je - mals ü - ber - legt, wer für dich spre - chen soll, wenn

G D A D

8
 er das wirk - lich schaf - fen kann, Mensch, sie ver - traut dar - auf.
 dies Ge - fährt dem Aus - sen - druck nicht stand - hält und zer - bricht.
 wie du ü - bers Was - ser gehn, es wird mich si - cher tra - gen."
 du es ein - mal nicht mehr kannst, sag: "Wem ver - traust du voll?"

G A D G A D

10
 Was für ein Ver - trau - en sie ihm ent - ge - gen bringt, die
 Was für ein Ver - trau - en ich hier ent - ge - gen - bring, den
 Was für ein Ver - trau - en ent - stand in die - ser Zeit in
 Was für ein Ver - trau - en braucht es in sol - cher Zeit in

G A D G A D

14
 klei - ne, jun - ge Da - me, die plötz - lich ein - fach springt.
 Flug - zeug - kon - struk - teu - ren, sie bau - ten die - ses Ding.
 je - ner klei - nen Grup - pe der ers - ten Chris - ten - heit.
 Men - schen, die uns lie - ben, uns tra - gen durch das Leid.

A D A D

18
 Was für ein Ver - trau - en, wenn du dich fal - len lässt und

G D A G A D

20
 dich mit Leib und See - le auf an - de - re ver - lässt. an - de - re ver - lässt.

1. G D A 2. G A D